

Objectifs

Développer des applications utilisant HTML5 avec CSS3 et JavaScript.

Participants

Développeur

Prérequis

Avoir des notions en développement. Connaître la structure de base d'un document HTML et comprendre comment styliser des éléments HTML en utilisant CSS.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Certification

Formation Certifiante - Code CPF 208980

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis de fin de stage sont adressées avec la facture.

Programme

Présentation de HTML et CSS

Présentation de HTML

Présentation de CSS

Création d'une application Web en utilisant Visual Studio

Création et stylisation de pages HTML

Création d'une page HTML5

Stylisation d'une page HTML5

Introduction à JavaScript

Présentation de JavaScript

Introduction à DOM (Document Object Model)

Introduction à jQuery

Création de formulaires pour collecter et valider des entrées utilisateur

Création de formulaires HTML5

Validation des entrées utilisateur en utilisant les attributs HTML5

Validation des entrées utilisateur en utilisant JavaScript

Communication avec un serveur distant

Envoi et réception de données en utilisant l'objet XMLHttpRequest

Envoi et réception de données en utilisant les opérations AJAX jQuery

Stylisation HTML5 en utilisant CSS3

Stylisation de texte

Stylisation de blocs d'éléments

Pseudo-classes et pseudo-éléments

Amélioration des effets graphiques en utilisant CSS3

Création d'objets et de méthodes en utilisant JavaScript

Écriture de codes JavaScript correctement structurés
Création d'objets personnalisés
Extension d'objets

Création de pages interactives en utilisant les APIs HTML5

Interaction avec les fichiers

Incorporation du multimédia

Réaction à la localisation du navigateur et du contexte

Dépannage et profilage d'une application Web

Ajout du support hors connexion aux applications Web

Données hors connexion cachées en utilisant le cache d'applications API

Persistence des données utilisateurs en utilisant le stockage local API

Mise en oeuvre d'une interface utilisateur adaptable

Support du formulaire multi-facteurs

Création d'une interface utilisateur adaptable

Création de graphiques avancés

Création de graphiques interactifs en utilisant Scalable Vector Graphics

Graphiques dessinés informatiquement en utilisant un Canvas

Animation d'une interface utilisateur

Application d'animations CSS key-frame

Application de transitions CSS Transformation d'éléments

Mise en oeuvre de communications en temps réel en utilisant des sockets web

Introduction aux sockets web

Utilisation de socket Web API

Création d'un Process Web Worker

Introduction à Web Worker Amélioration du processing asynchrone en utilisant un Web Worker