

RUBY



2 jours - 14 heures

Code formation : log-

www.adhara.fr

Objectifs

Apprendre à développer avec le langage Ruby.

Participants

Développeurs d'applications.

Prérequis

Connaissance d'un langage de programmation (orienté objet de préférence).

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

RUBY

2 jours - 14 heures

Objectifs

Apprendre à développer avec le langage Ruby.

Participants

Développeurs d'applications.

Prérequis

Connaissance d'un langage de programmation (orienté objet de préférence).

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

LE LANGAGE RUBY

Exemples simples

Classes

Héritage

Redéfinition des méthodes

Contrôle d'accès

Méthodes Singleton

Modules

Objets Procédure

Variables

Variables Globales

Variables d'Instance

Chaînes de caractères

Variables Locales

Constantes de Classe

Gestion des exceptions: rescue

Gestion des exceptions: ensure

Accesseurs

Initialisation des objets

Expressions régulières

Tableaux

Retour sur les exemples

Structures de contrôle

Itérateurs

Penser orienté-objet

Methodes

1142