

## Objectifs

Apprendre les bases du langage (types, variables, fonctions, objets, ...) Savoir écrire des scripts en JavaScript  
Connaître et savoir appliquer les principes de la programmation asynchrone et fonctionnelle Savoir utiliser des bibliothèques externes

## Participants

Développeurs web.

## Prérequis

Connaissances de base du langage HTML et de CSS. Connaître les bases de la programmation.

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

## Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

## Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

## Programme

### Introduction à JavaScript

Les technologies du Web

Dynamique : navigateur, CSS et JavaScript

Intégration du code JavaScript

Les outils de développement

### Les bases du langage JavaScript

Mots clés,

Variables,

Types de données,

Fonctions,

Objets prédéfinis,

Exceptions

## La Communication avec le navigateur

Timer & Timeout,  
DOM,  
Script Lifecycle,  
Cookies

## Les Evènements

Créer, supprimer des écouteurs  
L'objet Event  
Les principaux événements  
Prévenir ou non de l'action par défaut

## Le DOM : Document Object Model

Accès aux éléments HTML  
Parcours de l'arbre DOM  
Modification de l'arbre DOM

## Manipulation des CSS à partir du DOM

Les CSS en tant que propriété du DOM  
Modifier le DOM ou modifier l'objet stylesheet  
Rendre la page dynamique

## Gestion des formulaires HTML

Manipuler le contenu des formulaires  
Les événements liés aux formulaires  
Valider un formulaire

## JavaScript et la Programmation Orientée Objet

Classes, constructeurs, custom objects  
Détecter et corriger les bugs

## Programmation Asynchrone avec Ajax

Présentation des enjeux  
Les cas d'utilisation les plus courants  
L'objet XMLHttpRequest  
Bibliothèques du marché