

Objectifs

Concevoir des animations créatives et interactives. Mettre en oeuvre des fonctionnalités HTML5, JavaScript et CSS3 sans coder. Créer des applications mobiles compatibles iOS et Android

Prérequis

Aucun.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis de fin de stage sont adressées avec la facture.

Programme

Présentation d'Adobe Animate Flash

Qu'est-ce que Adobe Edge Animate

Pourquoi utiliser Adobe Edge Animate

L'interface Animate Adobe Edge

Les outils

Bibliothèque

Le panneau Elements

L'espace de travail

Création d'animations avec Adobe Edge Animate

Les bases de l'animation

Les concepts d'une animation

Génération automatique

Animer vos objets Adobe Edge Animate

Création d'un projet

Mise en place de votre projet

Création d'objets

Les propriétés

Utilisation du timeline

Le Timeline Adobe Edge Animate

Ajout d'un mouvement

Inversion d'un mouvement

Transitions

Lecture des animations

Manipulation du texte

Animer texte

Rotation texte

Importation de graphiques dans Adobe Edge Animate

Utilisation de fichiers svg, gifs, jpgs e pngs

Animer vos importations

Plus animation avec Adobe Edge Animate

Création d'un mouvement réaliste

Assouplissement

Transitions ciblées

Utilisation de votre animation au sein de votre page Web

Aperçu animation

Insertion de l'animation dans une page web déjà existante

Looping

Animer des pages web

Création de menus HTML