

5 jours - 35 heures

Code formation: log-322

www.adhara.fr

### **Objectifs**

Maîtriser les fonctions avancées du logiciel.

### **Participants**

Toute personne désirant s'ouvrir aux techniques de traitement informatique de l'image ainsi qu'à la pratique de la photographie numérique.

### **Prérequis**

Pour ce stage, une bonne pratique de l'outil informatique est indispensable ; la connaissance d'autres lo giciels de la chaîne graphique est souhaitée.

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

#### Certification

Formation Certifiante TOSA® - Code CPF 164 617.

#### Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

## **Moyens techniques**

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis de fin de stage sont adressées avec la facture.

## **Programme**

## Rappels sur les images numériques

Le pixel, la résolution d'une image ppp

Principes généraux de l'acquisition

Étalonnage de l'écran

## Les modes colorimétriques

Sources lumineuses et caractéristiques d'une couleur

Niveaux de gris et couleurs indexées

Synthèse additive RVB et synthèse soustractive CMJN

Méthodes de réduction du nombre de couleurs

Interpolation bilinéaire et bicubique



5 jours - 35 heures

Code formation: log-322

www.adhara.fr

### Présentation et personnalisation

Réglages des préférences

Affichage et espaces de travail personnalisés

Présentation des outils et palettes

#### Les différents modes de sélection

Outils de sélection standard

Mode masque et sélections avancées

Contour progressif

### **Travaux photographiques**

Transformations d'images : symétrie, homothétie, rotation et anamorphose

Création et manipulation des calques, effets de transparence et effets de calques, utilisation des filtres

### Traitement numérique et retouche colorimétrique

Recadrage, dimension, définition et taille d'une image

Sélection partielle d'une image

Retouche de la luminosité et du contraste d'une image, dosage des couleurs, variation de la teinte et saturation, réglage du gamma, réglage des niveaux

### Les outils de retouche partielle

Outils tampon, correcteur, pièce

Retouche colorimétrique manuelle, densité, netteté, goutte d'eau

## Les formats d'échange

Les formats PSD, PDD

Les différents formats d'enregistrement (EPS, TIFF, JPG, PDF,DCS,...)

Importation et exportation

## Principes de base d'impression

Les différentes possibilités d'impression, couleurs non imprimables, séparation de couleurs

## Mises en pratique et capacités

Retoucher et réparer des images

Créer des formes et modifier les sélections avec la plume et les outils associés

Appliquer des effets spéciaux

Préparer les images pour l'impression

Optimiser les images pour le Web

## Révision générale

Les outils principaux

Les fonctions principales, la méthode de travail



5 jours - 35 heures

Code formation: log-322

www.adhara.fr

### Préférences d'affichage

Les options de palettes

Les options de la boîte à outils

#### Fonctions avancées

Les styles

Les formes d'outils, les formes prédéfinies

Retouches avancées

Techniques de détourage, tracé vectoriel et courbes de Béziers

Les calques de réglage

La palette tracé et ses utilisations

Nettoyage d'une image : les outils tampons, tampon de motif et doigt

Restauration de photos anciennes : tolérances des sélections et dégradés, gestion des couches et couleurs réchauffées

Mise en valeur d'éléments sur une image : éclairages et flous

La couche Alpha et le mode Masque de fusion

Incorporations d'images, fondu et effets de transparence

Trucage de photos : ajouts et suppressions d'éléments, images surréalistes,...

Les différents modes de calque

### Photoshop et les autres logiciels

Logiciels vectoriels : création de logo, simulation d'épaisseur, ajout de reflet, perspective isométrique et effets 3D

XPress, PageMaker, In Design: astuces pour améliorer les mises en page, détourages partiels et effet de calque

Le multimédia et Internet : astuces pour la création de bouton de navigation 3D, d'ombrages et de bannières, préparation d'images pour la création de GIF animés

Optimiser la taille des images pour les pages Web (GIF, JPEG,PICT,... les différentes options)

#### Les automatisations de tâches

Création d'une série d'images fixes avec un logiciel externe

Le traitement d'images par lot

Les scripts, enregistrements et lancements

Création d'une planche de contact

Création d'une galerie web statique

Création d'une galerie web animée en flash

## Signature et image

Personnalisation des informations d'une image

Informations sur le copyright

Protection des images



5 jours - 35 heures

Code formation: log-322

www.adhara.fr

## Mises en pratique et capacités

Retoucher et restaurer une image

Utiliser les masques de fusion et les effets

Automatiser les traitements avec des scripts

Mettre en oeuvre les outils d'étalonnage du moniteur pour la gestion des couleurs

# Préparer une impression couleur à haute définition Optimiser les images pour le Web