

Objectifs

Acquérir une méthodologie à la création d'univers. Créer un projet avec Information Design Tool. Créer une fondation de données reposant sur une ou plusieurs connexions relationnelles. Créer une couche de gestion relationnelle et les objets associés. Construire des requêtes sur les données. Gérer la sécurité sur les données.

Participants

Le concepteur d'univers peut être un administrateur de la base de données, un responsable d'applications, un ingénieur de développement, un chef de projet ou un créateur de rapports qui possède suffisamment de compétences techniques pour créer des univers pour les autres. Un administrateur de sécurité utilise également l'outil de conception d'information pour définir les profils de sécurité d'univers.

Prérequis

Avoir suivi les cours Web Intelligence BI 4 Fonctions de base Bonnes connaissances en gestion de bases de données relationnelles et en langage SQL

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

INTRODUCTION AUX UNIVERS

Rappels sur les univers et les objets

Rôle du Designer d'Univers

Méthodologie de création d'un univers

DEMARRAGE D'INFORMATION DESIGN TOOL

Présentation de l'interface

Définition des préférences

Utilisation des projets (locaux et partagés)

Utilisation des connexions

Connexion relationnelle

Connexion OLAP

Raccourci de connexion

UTILISATION DES FONDATIONS DE DONNEES

Qu'est-ce qu'une fondation de données ?

Tables, clés, jointures et cardinalités

Insertion d'une colonne calculée

Insertion d'une colonne de temps

Tables dérivées

Résolution des boucles

Utilisation des tables d'alias

Utilisation des contextes

Présentation et gestion des vues

Insertion de commentaires

UTILISATION DES COUCHES DE GESTION

Création des dossiers et des objets (Dimension, Attribut, Indicateur, Filtre) dans une couche de gestion relationnelle

Chemins de navigation des objets

VALIDATION ET PUBLICATION DE L'UNIVERS

Vérification d'intégrité

Utilisation de l'éditeur de requête

Création d'une requête

Filtrage de données

Profilage des valeurs

Publication des ressources (connexion)

Publication d'un univers

Conversion des unv en unx

GESTION DE LA SECURITE

Comment sécuriser un univers à l'aide des profils de sécurité

Ouverture de l'Editeur de sécurité

Insertion et modification d'un profil de sécurité des données et de gestion

Affectation de profils de sécurité à des utilisateurs

COMPLEMENTS

Utilisation des fonctions @

Tables et navigation agrégées

Documentation