

## Objectifs

Acquérir une méthodologie à la création d'univers Créer des univers métiers

## Participants

Consultant, développeur, chef de projets, responsable de projets décisionnels.

## Prérequis

Avoir suivi les cours Desktop Intelligence XI 3.X - Utilisateur, Web Intelligence XI 3.X - Utilisateur ou niveau équivalent.

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

## Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

## Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

## Programme

### INTRODUCTION AUX UNIVERS

Rappels sur les univers et les objets

Rôle du Designer d'Univers

Méthodologie de création d'un univers

### CREER UN UNIVERS

Créer la connexion et définir les paramètres

Ajouter les tables

Définir les jointures

Créer les classes

Créer les objets

Les différents objets à créer et leur spécificité : dimensions, informations, indicateurs, filtres prédéfinis

L'équivalent SELECT

L'équivalent WHERE

## Business Objects Designer XI 3.X



3 jours - 21 heures

Code formation : log-262

[www.adhara.fr](http://www.adhara.fr)

Cas particulier des indicateurs

Liste de valeurs associée

Propriétés avancées

Les objets dynamiques

### **VERIFIER L'UNIVERS**

Syntaxiquement

Sémantiquement (en tant qu'utilisateur via Desktop Intelligence XI 3.x ou via Web Intelligence XI 3.x)

### **RESOLUTION DE BOUCLES**

Alias

Contextes

### **DEPLOIEMENT ET SECURISATION DES UNIVERS**

Méthodes de déploiement

Paramétrer l'univers

Sécuriser l'univers en fonction des utilisateurs

### **APPROFONDIR LES CONNAISSANCES**

Tables d'agrégat

Tables dérivées

Univers liés