

Objective C



3 jours - 21 heures

Code formation : log-227

www.adhara.fr

Objectifs

Développer des applications sous Objective C

Participants

Programmeurs, Développeurs

Prérequis

Connaitre un langage de programmation structurée.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

Présentation du langage

Historique

Comparaison avec Java

Xcode, anatomie d'un projet

Nouveau projet

La fenêtre principale

Gestion des fichiers

Configuration

Documentation & navigation dans le code

Versionnement

Notions de C

Déclarations & expressions

Structures de contrôles/de données

Objective C



3 jours - 21 heures

Code formation : log-227

www.adhara.fr

Fonctions

Pointeurs

Directives pré-processeur & qualificateurs

Programmation objet en Objective-C

Définir une classe

Définir & envoyer des messages (self, super, ...)

Instanciation

Propriétés

Responsabilité & graphe d'objets

Conventions

Héritage ou composition

Catégories

Protocoles

Le framework Foundation

Mutabilité

Class cluster

Chaîne de caractères

Dates, nombres & valeurs

Collections

Property List

Objective-C moderne & compléments

Littéraux & indigage

Copier des objets

Travailler avec les fichiers

Spécificités & dynamisme du langage

Blocs

Key-Value Coding & Key-Value Observing

Introspection

Envoi dynamique de message (selecteurs)

Runtime reference

Références associatives

Gestion de la mémoire

Gestion des erreurs

Code de retour

NSExcption