

Objectifs

Concevoir une application Web basée sur Java, en utilisant des frameworks issus du monde libre.

Participants

Programmeurs

Prérequis

Bonne pratique de Java avec les JSP/Servlet

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

LE DÉVELOPPEMENT EN COUCHES : LES CONCEPTS

La couche de présentation : Struts

- Concepts du MVC 2
- Avantages

La couche de service : Spring

- Concepts
- Avantages

La couche de données : Hibernate

- Concepts de l'Objet/Relationnel (O/R)
- Avantages

LE FRAMEWORK STRUTS

Présentation générale

Configuration d'une application Struts

Le Controller

Java Développement Web avec Struts, Hibernate et Spring



3 jours - 21 heures

Code formation : Log-196

www.adhara.fr

- La classe ActionServlet
- Le fichier de configuration struts-config.xml

Les classes de contrôle : la classe Action

La Vue

- La classe ActionForm

Le Modèle

- Les composants métiers

Les balises Struts

- Bean

- HTML

- Logic

- Les Validators et les DynaForms

LE FRAMEWORK HIBERNATE

Présentation générale

Installation

Les fichiers de configuration

- hibernate.properties

- hibernate.cfg.xml

Les classes de persistance

- Les principes

- Les fichiers de mappage : classe.hbm.xml

Les transactions

Les requêtes d'interrogation, de modification, d'insertion et de suppression

Les outils

- Génération de schémas

- Génération de classes de persistance

LE FRAMEWORK SPRING

Présentation du framework

- Architecture du framework

- Principe des conteneurs légers

Le pattern IoC (Inversion of Control)

Le pattern d'injection de dépendance

Le module d'accès aux données (DAO)

- Le framework d'exception générique

- Support des abstract DAO

- Intégration avec Hibernate

La programmation Orientée Aspect (AOP)

Java Développement Web avec Struts, Hibernate et Spring



adhara France

3 jours - 21 heures

Code formation : Log-196

www.adhara.fr

- Principe de base de l'AOP : JointPoint, Advice Pointcut,...

- Déclarations des différents advice (Before, After, ...)

Intégration avec Struts