

Objectifs

Maîtrise de l'utilisation du logiciel Navisworks Manufacturing Simulate dans un environnement CAO

Participants

Dessinateurs, projeteurs, Chef de projet, Ingénieurs de bureaux d'études, Responsables bureaux d'études, bureaux méthodes...

Prérequis

Bonne connaissance de Windows Vista ou Seven

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

L'interface

- Les menus déroulants
- Le ruban
- Naviguer dans Le projet
- Propriétés des éléments : Echelle, unités, position etc.
- Options globales
- Méthodes de sélection des éléments
- Masquages et isollements temporaires

Ouverture

- Ouverture et ajout de fichiers
- Fusion, actualisation et sauvegarde
- Navigation, sauvegarde de vues, animation, coupes dynamiques, visite virtuelles
- Mesures déplacement et annotation des objets

Sélections

- Arborescence de sélection
- Jeux de sélection
- Recherche des commentaires
- Recherche d'éléments4/ Time Liner
- Création de tâches et importation des tâches à partir d'un dossier de projet externe
- La configuration et définition d'une simulation
- Application des matériaux aux éléments du modèle
- Ajout d'effets d'éclairage
- Options du rendu
- Exportation des images et animations

Animator / scripter

- Création d'une animation de base
- Contrôle d'une scène avec un ensemble d'animations
- Création et gestion d'un script

Clash Détective

- Sélection des éléments
- Paramétrage et
- Règles de détection
- Créations des collisions
- Créations, sauvegarde
- Exportation et exploitation
- Des rapports de collision