

Objectifs

Maîtrise des commandes de base du logiciel Autodesk Inventor Publisher

Participants

Dessinateurs, projeteurs, Ingénieurs, Service documentation, Service Méthodes...

Prérequis

Bonne connaissance de Windows Vista mot X. P., Windows 7 Notion d'imagerie de synthèse

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

Fonctions De Base

Interface Utilisateur

Document Inventor Publisher

Instantané

Scénario

Transition

Importer Des Données De CAO

Insérer des données Inventor

Insérer / Mettre à jour/Récupérer les données Inventor

Insérer des données DWF / DWG

Insérer d'autres formats de CAO

Sélection De composant

Apparence Des composants

Style d'apparence

Matière

Lumières

Opacité

Ombre portée

Réflexion au sol

Arrière-plan

Position Des composants

Eclaté

Déplacer

Lignes de montage

Cote Des composants

Annotation Des composants

Vue De composant

Vue de détail

Plan de coupe

Editeur De scenarios

Vue Miniature

Vue Plan de montage chronologique

Modifier la portée

Extraire la caméra

Fusionner un instantané

Présentation

Durée d'instantané

Durée de la transition

Durée de scénario

Publier un Document

Publier - DWF

Publier - Flash

Publier - Image

Publier - PDF

Publier - Word

Publier - PowerPoint

Publier - AVI

Publier - Vecteur

Publier - Mobile

Inventor Publisher 2016



adhara France

2 jours - 14 heures

Code formation : Log-118

www.adhara.fr

Complément Autodesk Vault

Notions