

## Objectifs

Acquérir les principes de base pour la réalisation de pièces d'assemblages et de mise en plan dans Inventor

## Participants

Ingénieurs, le dessinateur, techniciens de bureaux d'études et autres utilisateurs de la CAO ...

## Prérequis

Bonne connaissance de Windows Vista mot X. P., Windows 7 Notion de CAO

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

## Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

## Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

## Programme

### Interface et paramètres :

- Ruban
- Barre d'accès rapide
- La barre de navigation
- Le ViewCube
- Le disque de navigations
- Le Navigateur (Arbre de construction)
- Manipulation d'un objet en 3D
- Paramétrage des options d'applications et paramètres documents
- Types d'affichage visuel

### Création de Pièce (famille de pièces paramétrique)

- Création d'esquisses Base 2D (et 3D)
- Méthode de transfert plan Autocad dans Inventor
- Fonction dessins (Cercle, arc, Rectangle, Spline ...etc.)

Fonctions Contraintes (Contraintes Géométriques et Dimensionnelles)

Fonctions Réseaux

Fonctions Modifier (Déplacer, Copier, Scission....etc.)

Entités de constructions

Géométries projetées

Création de Volume complexe 3D

Création de Volumes (Extruder, Révolution, Nervure...etc.)

Opérations sur volumes (Perçage, Coque, Croquis, Filetage...etc.)

Eléments Références (Plan, Axe, Point et SCU)

Fonctions Réseaux

Fonctions Surfaces (Épaissir, Décalage, Coudre, Sculpter,...etc.)

Création d'ifonction

Les Outils d'inspections

Mesures (Distance, Angle, Boucle, Aire.)

Limites automatiques (Physique, Dimensionnelle...)

## **Création d'un assemblage (Contrainte paramétrique zone de déplacement) :**

Créer, Insérer une pièce, navigateur de contenus

Opération (Réseau, Copier, Emballage,.....)

Position (Contrainte, Accrochage, Déplacer....)

Gérer (Nomenclature, Paramètres)

Productivité (créer un substitut, Dérivée de pièces....)

Inspecter

Analyse Interférence

## **Création d'un assemblage éclaté (méthode de positionnement de l'ameublement) :**

Espacement des composants

Rotation de Vue

Groupe de déplacements

Ordre de déplacement

## **Mise en Page :**

Placer les vues

Créer (Base, Projetée, Auxiliaire, Coupe, Détail.....)

Modifier (Interrompre, Vue en coupe locale,.....)

Esquisse (Cercle, ligne.....)

Type d alignement des vues

Création de feuille et de cartouche

# Inventor 2016



5 jours - 35 heures

Code formation : Log-117

[www.adhara.fr](http://www.adhara.fr)

Annoter

Cote (Cote automatique, ligne de base, extraction...)

Notes sur les fonctions (Perçage et filetage, poinçon, pli...)

Texte

Symbole (utilisateur, axe,.....)

Table (Listes de Pièces, Révision.....)

Repères automatiques

Format (Gestion des calques, application des normes....)

## **Création de rendu et d'animation (Inventor studio) :**

Scène (Styles de surface, d'éclairage, scène, caméra....)

Animer (Ban de montage chronologique, composants,.....)

Rendu (Image rendu, animation)

Production vidéo