

Objectifs

Concevoir et développer des applications Windows Store. Optimiser les Windows Store App à l'aide de techniques avancées. Différencier les applications Windows Store App de celles déjà installées dans le Windows Store. Maintenir des applications du Windows Store.

Participants

Développeurs

Prérequis

Avoir développé des applications.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Certification

Formation Certifiante - Code CPF 208980.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assuré par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. La feuille d'émargement signée par demi-journée ainsi que l'évaluation des acquis de fin de stage sont adressées avec la facture.

Programme

L'essentiel des applications Windows Store

Présentation des applications Windows Store

L'écosystème Windows 8

Mise en oeuvre d'animations et de transitions

Utiliser les animations

Travailler avec des transitions et des transformations

Mise en oeuvre de la globalisation et de la localisation

Travailler avec des fichiers de ressources

Mise en oeuvre du formatage spécifique à la culture

Stratégie de marque et d'interface utilisateur unifiée

Personnalisation de l'écran d'accueil

Personnaliser l'interface utilisateur

Scénarios de données avancés dans une application Windows Store

Options de stockage des applications Windows Store

Mise en cache de données d'application

Fonctionnalités avancées pour les fichiers

Création de contrôles et de composants réutilisables

Création de contrôles personnalisés

Extension des contrôles existants

Création et utilisation des composants WinMD

Implémentation de scénarios de contrat avancés

Le contrat d'impression

Le contrat de lecture

Le Service de Notification Windows (WNS)

Le service de notification Push (WNS)

Communiquer avec le service de notification Push (WNS)

Capture de Médias

Utilisation de CameraCaptureUI pour capturer des images, vidéos ou sons

Utilisation de MediaCapture pour capturer des images, vidéo ou sons

Les tâches en arrière-plan

Création de tâches en arrière-plan

Consommer les tâches en arrière-plan dans une application Windows Store

Utilisation des capteurs et des périphériques

Travailler avec des capteurs

Travailler avec des périphériques

Générer des revenus avec votre application

Mettre en oeuvre une version d'évaluation dans une application Windows Store

Mettre en oeuvre des achats dans l'application

Créer une publicité dans une application Windows Store

Sécurisation des données d'applications Windows Store

Gestion de l'authentification Windows

Gestion de l'authentification Web

Cryptage dans une application Windows Store

Traçage et profilage dans les applications Windows Store

Traçage d'une application Windows Store

Profilage d'une application Windows Store