

Objectifs

Connaître les fondamentaux de LINUX, pouvoir utiliser un système sous LINUX.

Participants

Administrateurs systèmes.

Prérequis

Connaissance de base sur les ordinateurs et les systèmes d'exploitation.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en œuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Évaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

Généralités

Historique, architecture

Entrée en session

Notion d'utilisateur, de groupe, clavier

Les premières commandes

Les fichiers

Les systèmes de fichiers, dossiers, fichiers spéciaux

Chemin d'accès

Les entrées-sorties

Redirection des entrées, redirection des sorties

Le tuyau, réunion de canaux

Le tee

Manipulation des fichiers et des dossiers

Les métacaractères

Copier, déplacer, supprimer, créer, identifier

Les liens

Les attributs des fichiers

Le mode et les permissions

La commande ls, la commande find

Changer les attributs d'un fichier, changer d'identité

Les filtres

Comparer, trier, rechercher du texte

Les commandes wc, tail, cut

Les processus

Lancement, arbre des processus

La commande ps, les signaux

Les commandes at et crontab

Environnement graphique

Les 3 composants

Les outils graphiques

Éditeur vi

Déplacement dans le texte

Suppression, copier-coller, insertion

Personnalisation

Les shells

Rappel de commandes

Variables d'environnement

Scripts auto-exécutables

Initiation aux shell scripts

Read, expr, xargs

Exécution d'un script

La commande test

Instructions d'aiguillage, instructions de boucle

Les délimiteurs