

## Objectifs

Complément de la précédente session, cette formation permet aux développeurs de tirer partie des fonctionnalités les plus abouties du produit.

## Participants

Réservée aux développeurs Delphi expérimenté ou ayant suivi le premier cours.

## Prérequis

Avoir une connaissance de l'environnement de développement Delphi.

## Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

## Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

## Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

## Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

## Programme

### Gestion réseau des bases de données

Organisation d'une base de données

Les outils intégrés

Database Desktop

Gestionnaire d'alias

### Composants de bases de données

Accès aux bases de données.

Liens entre tables

Utilisation du Tession

Description des composants de base de données.

Visualisation et édition des données.

Notion de Lookup.

### Index primaires et secondaires

**Utilité des index.**

**Création d'index.**

**Liens entre les tables.**

## **Interrogation via SQL**

**Utilisation de SQL**

**Composant Tquery**

**Requêtes dynamiques**

**Requêtes hétérogènes**

## **Création de DII**

## **MultiThread**

## **Le Pascal OBJET**

**Structure générale du langage.**

**Notions sur les langages orientés objet.**

**La notion de unit.**

**Portée des variables.**

**Le modèle événementiel de délégation.**

## **Conception orientée objet**

**Objets**

**Opérations**

**Visibilité**

**Interfaces**

**Implémenter les objets**

**Programmation orientée objet (POO)**

**Classes**

**Propriétés**

**Héritages**

## **Dérivation d'un composant existant**

**Création de nouveaux composants dérivés des composants de base**

## **Création d'un composant**

**Ecrire un composant visuel**

**Tester le composant**

**Lire et modifier des valeurs de propriété avec des procédures**

**Le constructeur**

**Le destructeur**

**Procédure Register**

**Déclarer un nouvel événement**

## DELPHI Techniques avancees



3 jours - 21 heures

Code formation : LGDV340

[www.adhara.fr](http://www.adhara.fr)

**Définition de la classe de composant.**

**Déclarations privées, protégées, publiques et publiées**

**Propriétés**

**Méthodes**

**Evénements**

**Ajouter le constructeur**

**Ajouter une méthode**

**Ajouter un événement**