

Animer une formation informatique



2 jours - 14 heures

Code formation : INMSI150

www.adhara.fr

Objectifs

A l'issue de cette formation, le participant sera capable de : - Etre capable de concevoir des modules de formation adaptés aux différents publics de l'entreprise, - Motiver les stagiaires et accompagner leur progression par l'animation du module, - Mettre en oeuvre une pédagogie adaptée et efficace, - Garantir une bonne utilisation de l'informatique dans l'entreprise grâce à des formations efficaces.

Participants

Formateurs micro. Responsables micro, correspondants micro, utilisateurs avertis, techniciens formateurs. Personnes ayant à animer des stages informatiques sur des logiciels bureautiques ou progiciels dédiés.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

Les bases de la pédagogie pour adultes

Identifier son rôle de formateur et d'animateur.

Repérer les modes d'apprentissage.

Expliquer des concepts techniques

Susciter l'intérêt et la participation.

Favoriser la mémorisation.

Préparer ses formations informatiques

Définir des objectifs. Se centrer sur les besoins du stagiaire.

Alterner les 5 méthodes pédagogiques adaptées à une formation informatique.

Construire une progression pédagogique.

Concevoir des exercices pertinents.

Préparer des exercices de synthèse.

Appliquer les règles d'or de l'animation

Animer une formation informatique



2 jours - 14 heures

Code formation : INMSI150

www.adhara.fr

Réussir le démarrage.<
S'adapter à son auditoire.
Créer une dynamique de groupe.
Gérer des groupes hétérogènes.
Faire face à des situations difficiles.
Utiliser les outils pédagogiques.
Évaluer l'efficacité de la formation.
Viser le savoir être.

S'entraîner à animer une formation informatique

S'exercer devant un groupe.
Animer une séquence de formation à la micro.
Prendre sa place de formateur.
Expliquer au groupe.
Suivre chaque participant sur son micro.
Bien communiquer, être clair et précis.
Repérer ses points forts et ses points faibles.
Bâtir son plan d'actions.
Acquérir les trucs et astuces du bon animateur.