Conduire et gérer un projet informatique



3 jours - 21 heures

Code formation: GEPR130

www.adhara.fr

Objectifs

Connaître les conditions et les caractéristiques du travail par projet, la démarche projet. Apprendre les techniques pour planifier, suivre, contrôler et capitaliser l'expérience. Optimiser le résultat de ses actions, fédérer, motiver. Les bonnes pratiques pour planifier et suivre un projet.

Participants

Chefs de projet informatique, responsables d'application ou de domaine. Personnes chargées du pilotage d'un projet informatique.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

Principes fondamentaux

Terminologie, méthodologie, gestion, management de projet...

Les polarités d'un projet

Intérêt du mode projet

Caractéristiques d'un projet informatique

Système opérant, de gestion, de pilotage

Prendre en compte l'historique du SI

Analyser les atouts et faiblesses

Finalité du projet, motifs, produits

Les rôles du chef de projet

Analyse du projet

Conduire et gérer un projet informatique



3 jours - 21 heures

Code formation: GEPR130

www.adhara.fr

Méthode de questionnement

Finalité du projet, motifs, produits

Analyser le projet et son contexte

Intégration des atouts et contraintes

Définir les résultats attendus, et les limites

Les acteurs concernés

Pilotage et équipe projet

Structurer le projet

Finalité et objectifs du découpage

Définir et analyser les étapes

Les objectifs intermédiaires, globaux

Identifier et analyser les risques

Définir un plan stratégique

Choix d'une méthode de développement : en spirale, en V, en W, ...

Planification détaillé du projet

Définition d'une tâche élémentaire

Élaborer le planning

Réseau de contraintes

Dates au plus tôt, au plus tard

Marge et chemin critique

Estimer les charges, définir les moyens

Rôles et responsabilités

Les points de contrôle

Fixer les budgets

Communiquer

Gérer les documents du projet

Les différents niveaux de la communication

Elaboration du plan de communication

Assurer le suivi

Finalité

Piloter, réajuster, déclencher des actions correctives

Construire et choisir des indicateurs

Les outils de suivi

Conduire et gérer un projet informatique



3 jours - 21 heures

Code formation: GEPR130

www.adhara.fr

Les réunions

Évaluer

Atteindre des objectifs

Analyse des écarts : délais, budgets, charge

Évaluer le travail de l'équipe

Evaluer la méthode

Les outils

Le P.E.R.T. temps

Le P.E.R.T. charge

Lissage et nivellement des ressources

Le diagramme de Gantt

Diagramme date à date (courbe à 45)

Les courbes de norme "C"

Analyse des coûts (CBTP, CBTE, CRTE)

La chaîne critique

Présentation de l'outil informatique d'aide à la gestion de projet

PSN ou MS-PROJECT

Système de centralisation et de mise à jour des données

Questions-réponses