

Objectifs

Utiliser toutes les fonctionnalités de Kerkythea et accéder à une prise en main rapide du logiciel.

Participants

Toute personne souhaitant utiliser Kerkythea. Pour une bonne compréhension du logiciel KERKYTHEA, il est nécessaire de bien manipuler le logiciel SKETCHUP.

Pédagogie

La pédagogie est basée sur le principe de la dynamique de groupe avec alternance d'apports théoriques, de phases de réflexion collectives et individuelles, d'exercices, d'études de cas et de mises en situations observées. Formation / Action participative et interactive : les participants sont acteurs de leur formation notamment lors des mises en situation car ils s'appuient sur leurs connaissances, les expériences et mettront en oeuvre les nouveaux outils présentés au cours de la session.

Profil de l'intervenant

Consultant-formateur expert sur cette thématique. Suivi des compétences techniques et pédagogiques assurée par nos services.

Moyens techniques

Encadrement complet des stagiaires durant la formation. Espace d'accueil, configuration technique des salles et matériel pédagogique dédié pour les formations en centre. Remise d'une documentation pédagogique papier ou numérique à échéance de la formation.

Méthodes d'évaluation des acquis

Exercices individuels et collectifs durant la formation. Evaluation des acquis et attestation de fin de stage adressés avec la facture.

Programme

Rappel

Etudes des notions de faces, d'éclairage, de scène et de textures dans le logiciel SKETCHUP

Téléchargement du plugin

Positionnement des lumières Spot et Omni - notion de calque - notion de haloff- Fall off

Etude des fonctions d'export des fichiers sketchup vers kerkythéa

Etude du logiciel Kerkythéa

Etude import de fichiers dans Kerkythéa

Différentes visualisations du modèle

Matériaux

Téléchargement de bibliothèques de matériaux

Import des matériaux de sketchup

Modification des matériaux en fonction des bibliothèques

Création de texture - matériaux

Sun et Sky

Gestion de l'arrière-plan

Lumières

Repérage des différentes lumières

Réglages

Rendu

Analyse de la fenêtre des rendus

Etude de l'animation dans Kerkythéa

Utilisation du logiciel VIRTUALDUB